**Dossier de synthèse**

Tony Dumur

Formation ALAJI

Projet Développement Web et Web mobile « INDIZIK »

Tony Dumur

1

Projet développement web et web mobile

**Sommaire**

1 – Introduction p.3

1. Contexte du projet
2. La demande client

2 – Présentation du projet p.3

3 – Besoins p.4

1. Les Besoins fonctionnels
2. Les Besoins non-fonctionnels

4 – Objectifs p.5

1. Qualitatifs
2. Quantitatifs

5 – Contraintes p.5

1. Coûts
2. Délais

6 – Une méthode Agile, c’est quoi ? p.6

7 – SCRUM c’est quoi ? p.8

8 – Le déroulement du projet avec la méthodologie SCRUM p.10

9 – Organisation du projet Urban Shoe p.12

Tony Dumur

2

Projet développement web et web mobile

**1 – Introduction**

1. **Contexte du projet :**

Dans le cadre de ma formation Développement web et web mobile, j’ai pour projet de créer un site web qui permettrait de réunir des personnes autour d’un seul site centraliser sur la musique indépendante.

1. **La cible :**

Je vise tout type de public qui aime la musique et souhaite en découvrir toujours plus et soutenir de nouveaux artistes.

**2 – Présentation du projet**

Un site participatif où on peut diffuser et écouter de la musique.

Le site serait un lieu d’échange et de partage autour de la musique dans le but de se réunir, échanger et partager en rejoignant ou en créant une communauté.

Tony Dumur

3

Projet développement web et web mobile

**3 – Les besoins**

Nous allons d’abord devoir définir les différents besoins fonctionnels et besoins non-fonctionnels :

1. **Les besoins fonctionnels**

L’utilisateur peut

- Créer un compte sur le site.

- Se connecter.

- Se déconnecter.

- Supprimer son compte.

- Être informé sur les données collectées.

- Entrer un mot de passe pour accéder à son espace.

- Mettre en ligne de la musique.

- Créer des albums.

- Créer des playlists.

- Modifier des pochettes, catégories pour ces musiques ou albums.

- Chercher des artistes, musiques ou albums sur le site.

- Personnaliser son profil.

- Peut écouter de la musique sans être inscrit sur le site.

- Peut créer un sujet dans la section Forum.

- Peut partager et discuter dans la section Forum.

1. **Les besoins non-fonctionnels**

- Responsive (smartphone, tablette).

- Le lecteur doit lire les fichiers mp3.WAV, FLAC.

- Le site doit fonctionner en réseau.

- Assurer la protection des données personnelles.

- Assurer la maintenance de la sécurité.

- Historique des musiques écoutées pour une recherche simplifiée.

- Interface utilisateur ergonomique et pratique.

Tony Dumur

4

Projet développement web et web mobile

**4 – Objectifs**

1. **Qualitatifs :**

Partager de la musique, discuter sur le forum, faire découvrir des nouveaux talents.

1. **Quantitatifs :**

5000 visiteurs 1000 membres pour la première année.

10000 visiteurs 3000 membres pour la deuxième année.

**5 – Contraintes**

1. **Coûts :**

* Il faut prévoir les frais annuels pour les serveurs (hébergement du site).
* Il faut prévoir des coûts de ressources possiblement payantes.
* Les images non libres de droits.

1. **Délais :**

* Le délai du projet est de 2 mois pour le titre professionnel.

Tony Dumur

5

Projet développement web et web mobile